

# SCHEDA 1

Nome

Osgroth e Osgroz

Macello= 7+

=

Scorza= 7+

=

Ciccia attuale= 30+

=

Saccoccia Slot

Ogg. Semplici

Nome

Nome

Spuntini

Quantità

/8

Monete rame

Quantità

/50

Arma da Mischia

PR

PE

Coltello di Selce

Si

No

Armatura

Nome

Nome

Nome

Nome

Ogg. Speciali

Nome

Nome

Nome

Nome

Nome

Nome

Nome

Nome

## SCHEDA 2

Paragrafo punto di ripartenza

Elenco articoli punti di ripartenza

Punti Ciccia  
rimasti

Macello

Scorza

**Note**

---

---

---

---

# Combattimento

Nome del nemico

Difesa  
Attacco

Ciccia

Ciccia Eotinn

Attacco Eotinn =  $\frac{\text{Arma}}{\text{Arma}}$  +  $\frac{\text{Macello}}{\text{Macello}}$  =  $\frac{\text{Eventuale Round Extra}}{\text{Eventuale Round Extra}}$  Round1 Round2 Round3

Difesa Eotinn =  $\frac{\text{Agilità}}{\text{Agilità}}$  +  $\frac{\text{Scorza}}{\text{Scorza}}$  = \_\_\_\_\_

Round4 Round5 Round6 Round7 Round8 Round9 Round10

Round11 Round12 Round13 Round14 Round15 Round16 Round17

Round18 Round19 Round20 Round21 Round22 Round23 Round24

# Combattimento

Nome del nemico

Difesa

Attacco

Ciccia

Ciccia Eotinn

Attacco Eotinn = Arma + Macello = Eventuale Round Extra Round1 Round2 Round3

Difesa Eotinn = Agilità + Scorza = \_\_\_\_\_

Round4    Round5    Round6    Round7    Round8    Round9    Round10

Round11    Round12    Round13    Round14    Round15    Round16    Round17

Round18    Round19    Round20    Round21    Round22    Round23    Round24

# Combattimento

Nome del nemico

Difesa  
Attacco

Ciccia

Ciccia Eotinn

Attacco Eotinn =  $\frac{\text{Arma}}{\text{Arma}}$  +  $\frac{\text{Macello}}{\text{Macello}}$  =  $\frac{\text{Eventuale Round Extra}}{\text{Eventuale Round Extra}}$  Round1 Round2 Round3

Difesa Eotinn =  $\frac{\text{Agilità}}{\text{Agilità}}$  +  $\frac{\text{Scorza}}{\text{Scorza}}$  = \_\_\_\_\_

Round4 Round5 Round6 Round7 Round8 Round9 Round10

Round11 Round12 Round13 Round14 Round15 Round16 Round17

Round18 Round19 Round20 Round21 Round22 Round23 Round24

# Combattimento

Nome del nemico

Difesa

Attacco

Ciccia

Ciccia Eotinn

Attacco Eotinn = Arma + Macello = Eventuale Round Extra Round1 Round2 Round3

Difesa Eotinn = Agilità + Scorza = \_\_\_\_\_

Round4    Round5    Round6    Round7    Round8    Round9    Round10

Round11    Round12    Round13    Round14    Round15    Round16    Round17

Round18    Round19    Round20    Round21    Round22    Round23    Round24